

Warszawa, dnia 19.07.2021

## REFERENCJE

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży gier wideo. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT. Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.COM. W jej skład wchodzi również studio SPOKKO, specjalizujące się w grach mobilnych.

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo na komputery osobiste oraz konsole najnowszej generacji. Studio znane jest na całym świecie z serii gier Wiedźmin, flagowej marki studia, GWINTA: Wiedźmińskiej Gry Karcianej, który jest sieciową grą karcianą z wbudowanymi mikropłatnościami, a także z gry Cyberpunk 2077 — największej produkcji w historii studia.

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.COM. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza za pomocą własnej platformy GOG.COM i aplikacji GOG Galaxy.

Niniejszym potwierdzamy, że firma Securitum przeprowadziła dla pracowników Grupy Kapitałowej CD PROJEKT w czerwcu 2021 roku szkolenie z zakresu ochrony przed atakami socjotechnicznymi. Szkolenie miało na celu uświadomienie pracownikom aktualnych zagrożeń wynikających z działań cyberprzestępców, poznanie stosowanych przez niech mechanizmów oraz pokazanie metod obrony przed nimi.

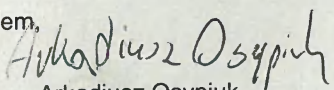
Program szkolenia został bardzo umiejętnie dobrany przez Securitum - obejmował zarówno najbardziej aktualne, powszechne zagrożenia w świecie IT, jak i uwzględniał specyfikę Grupy Kapitałowej CD PROJEKT i obowiązujące w niej procedury. Przeszkolenie wszystkich pracowników, w tym osób nietechnicznych i technicznych w zakresie podobnych tematów wymagało od trenera wysokich umiejętności dostosowania się do poziomu słuchaczy.

Szkolenie zostało przeprowadzone w sposób bardzo atrakcyjny dla słuchaczy, w znakomitej większości opierało się na realnych, przemawiających do wyobraźni przykładach wycieków danych, wiele omawianych zasad było poparte pokazami na żywo. Co ważne, trenerzy oprócz ogromnej wiedzy merytorycznej potrafili zadbać o interaktywność szkolenia organizując w trakcie szkolenia quizy, konkursy oraz zadania aktywizujące słuchaczy.

Z przeprowadzonej wśród uczestników ankiety poszkoleniowej wynika, że uczestnicy docenili w sposób szczególny charakter przekazywanych treści, wiedzę trenera i niezwykle atrakcyjny sposób przeprowadzenia szkolenia.

Jesteśmy bardzo zadowoleni z dotychczasowej współpracy z firmą Securitum Szkolenia i zamierzamy ją kontynuować współpracę w zakresie bezpieczeństwa IT.

Z poważaniem,

  
Arkadiusz Osypiuk